

内山 裕弥著

「政策立案における QGIS×3D 都市モデルの活用 ～社会実装が進む PLATEAU の実践例～」

図のカラー版

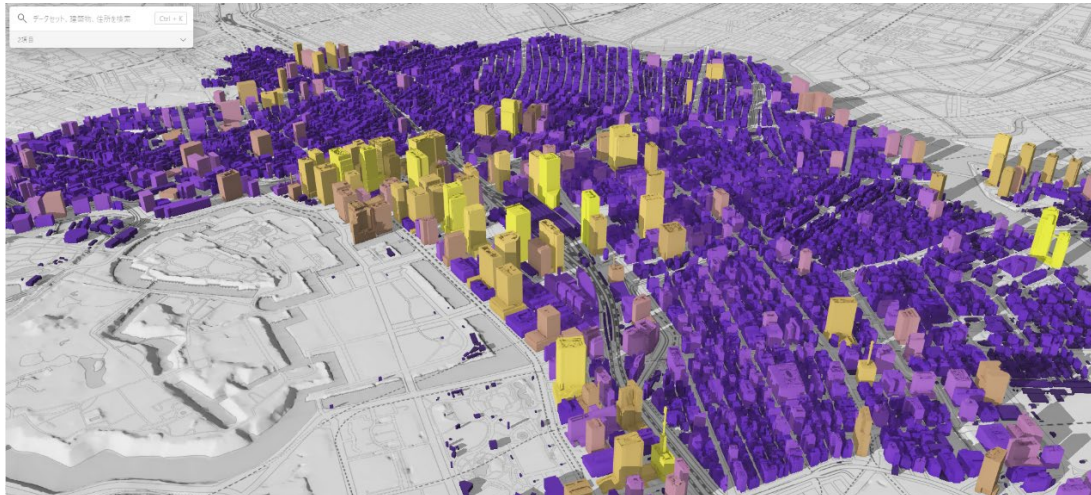


図1 PLATEAU の3D 都市モデル

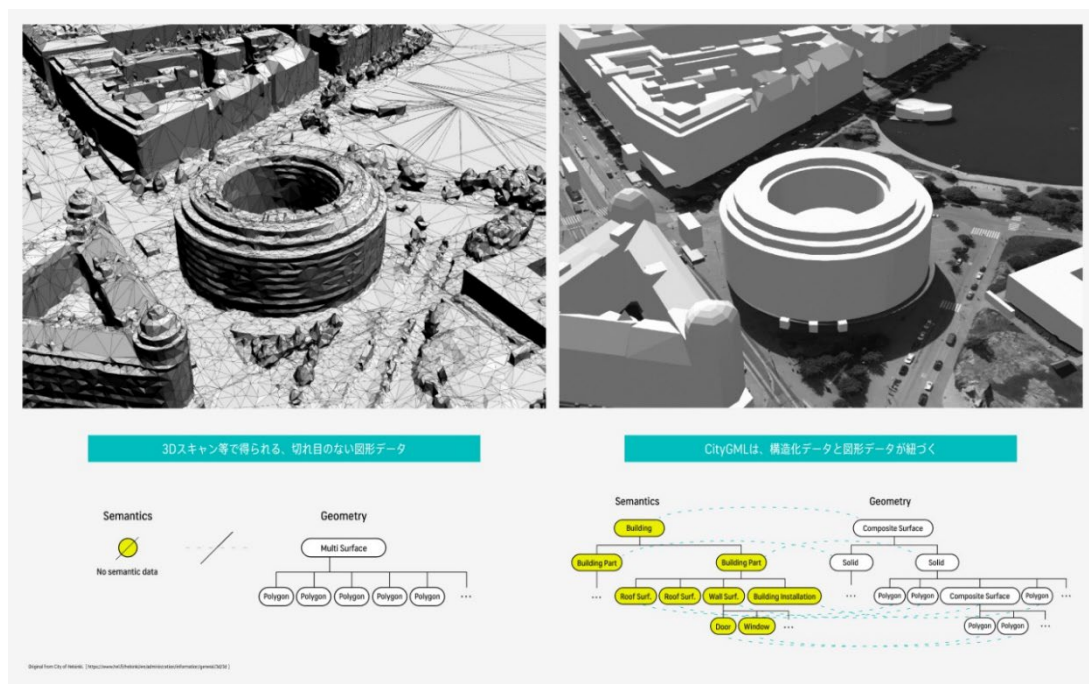


図2 ジオメトリとセマンティクスの統合モデル

CityGML変換ツールの充実

PLATEAU Githubで各種コンバータをOSSとして公開。

<https://github.com/Project-PLATEAU>

サードパーティや有志によるパーサーやライブラリなども多数存在。

GIS	GeoJSON	Shapefile	GeoPackage		PLATEAU-GIS-Converter plateau-gis-plugin
	3DTiles(1.1)	KML	CZML	MVT	3D-CityModel-ConversionTools-for-ArcGIS
BIM/CAD	FGDB				PLATEAU-IFC-to-CityGML2.0-LOD4
	IFC2x3				PLATEAU-SDK-for-Unity PLATEAU-SDK-for-Unreal
CG/ゲームエンジン	OBJ	FBX			PLATEAU-LinkedOpenData-Tools
	OBJ	FBX	GLB	GLTF	PlateauUtils
データベース	RDF				libplateau
	Python				PLATEAU-generator-for-spatialid
	C++				plateau2minecraft
その他	マイクラフト				

図 3 PLATEAU の開発環境の提供

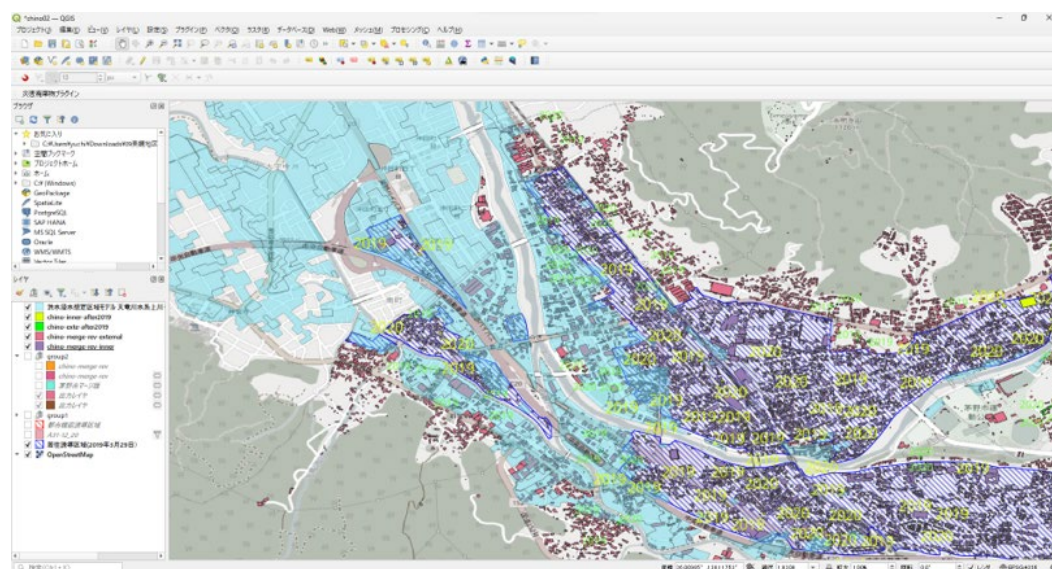


図 4 PLATEAU QGIS Plugin

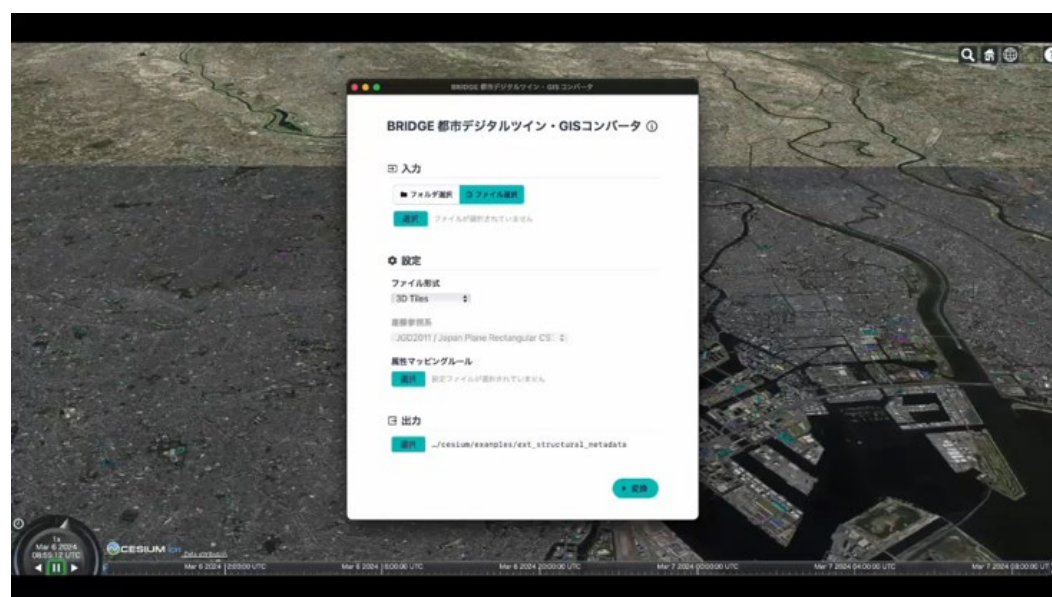


図 5 PLATEAU GIS Converter



図 6 G 空間情報センターの PLATEAU ポータルサイト

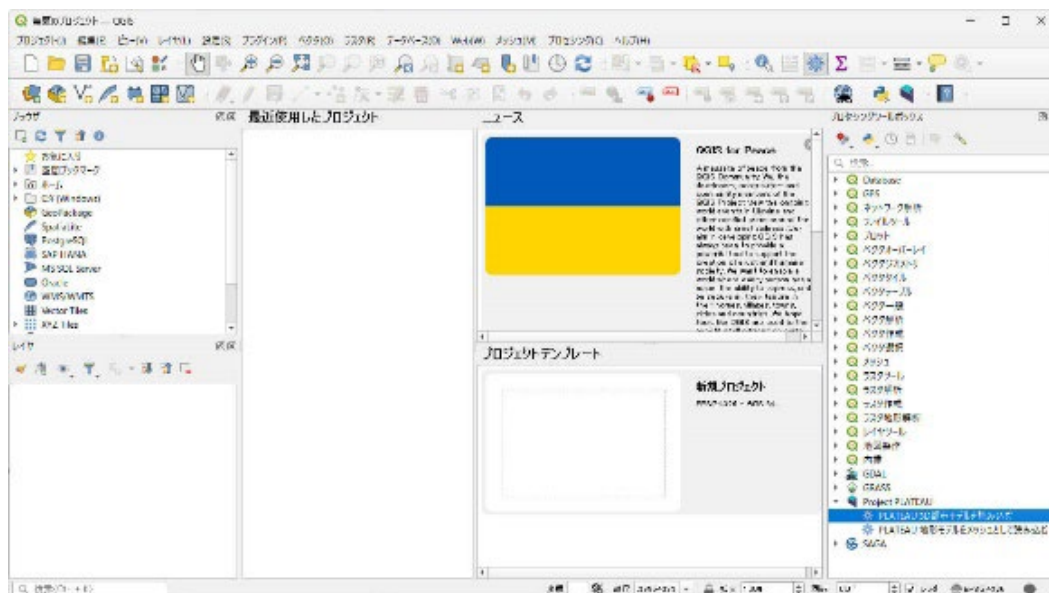


図 7 プラグインの起動

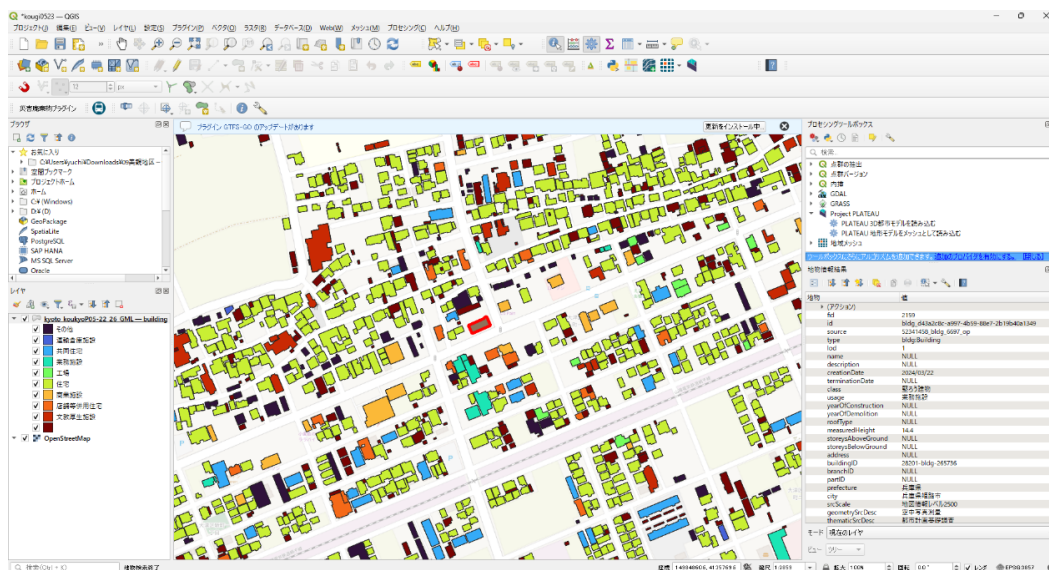


図 8 属性に応じたスタイリング

